

KAAN ÖZDEMİR

+90 539 686 97 89 | kaanozd03@gmail.com | İzmir, Türkiye

[github.com/Kozdemir03](#) | [linkedin.com/in/kaan-ozdemir-540637389](#)

Portfolyo Sitesi: [www.kozdemir.com](#)

ÖZET

İzmir Ekonomi Üniversitesi Bilgisayar Programcılığı öğrencisi; full-stack web geliştirme, mobil uygulama geliştirme ve AI entegrasyonlu çözümler konusunda uygulamalı deneyime sahip. C#, Python, ASP.NET, React Native ve SQL konularında yetkin. Staj ve kişisel projeler aracılığıyla production-ready uygulamalar geliştirme becerisini kanıtlamış; backend geliştirme alanında güçlü bir temele, mobil, oyun ve computer vision sistemlerinde ise gelişen bir uzmanlığa sahip.

DENEYİM

E.S.B.A.S. Ocak 2026 – Şubat 2026

Yazılım Geliştirici Stajyeri

- Fiş görsellerini OCR ile işleyen, çıkarılan verileri JSON formatına dönüştüren ve girdileri otomatik olarak Excel'e kaydederek manuel veri girişini ortadan kaldıran AI entegrasyonlu bir chatbot geliştirildi.
- Hikvision SDK kullanılarak gerçek zamanlı yayınları görüntülemek ve kaydetmek için canlı bir kamera izleyicisi uygulandı.

Bağımsız Mobil Oyun Geliştirici Haziran 2025 – Devam Ediyor

Unity Oyun Geliştirici (Freelance)

- iOS ve Android'i hedefleyen 3 mobil oyun Unity ile tasarlanıp geliştirildi; mekanikler, UI sistemleri ve konseptten test aşamasına kadar tüm geliştirme yaşam döngüsü kapsandı.

F1Proje Ekim 2024 – Nisan 2025

Junior Yazılım Geliştirici

- KampYeri adlı; kamp alanları, oteller ve karavan alanları için tam kapsamlı bir rezervasyon platformu geliştirildi; dinamik listeleme için bir işletme yönetim sistemi entegre edildi.
- SQL şeması tasarlandı, ASP.NET ve LINQ ile veri erişimi entegre edildi; kullanıcı kaydı, işletme profilleri ve admin dashboard modülleri geliştirildi.
- Bootstrap ile responsive frontend oluşturuldu; mevcut ayrı bir web uygulaması için C#, LINQ ve SQL kullanılarak bağımsız bir admin paneli geliştirildi.

PROJELER

MobileAppStoreDataAnalysis | Python, Pandas, Seaborn, Web Scraping

- Google Play Store ve Apple App Store'dan scrape edilen 1.500+ uygulama içeren veri seti üzerinde uçtan uca veri analizi; EDA, platforma özgü stratejilerle eksik değer doldurma ve IQR ile Z-Score yöntemleriyle aykırı değer tespiti/çıkarma işlemleri yapıldı.

- Pandas ile 10 adet GroupBy ve koşullu sorgu yazılarak veri örüntüleri ortaya çıkarıldı; Seaborn ile 10 farklı görselleştirme türü (histplot, heatmap, pairplot, violinplot) üretildi — veri toplamadan görsel analize kadar tam pipeline.

HandMouse (MobilMouse) | Python, MediaPipe, OpenCV, PyAutoGUI

- Gerçek zamanlı webcam el hareketi tanıma ile eller serbest mouse kontrolü; imleç hareketi, tıklama ve kaydırma işlemleri el landmark'larına eşlendi.
- Windows başlangıç Registry entegrasyonlu sistem tepsisi uygulaması ve tek tıkla kurulum sağlayan installer; canlı kamera önizleme arayüzü içerir.

PerfectCircleGame | HTML5, JavaScript, Canvas API, Chart.js

- Serbest elle çizilen dairelerin doğruluğunu (0-100%) merkez noktası standart sapma analizi ile puanlayan tarayıcı oyunu.
- Rol tabanlı giriş (admin/kullanıcı), sessionStorage ile kimlik doğrulama, kalıcı localStorage skor tablosu ve Chart.js skor istatistikleri içeren admin dashboard.

GELİŞTİRME AŞAMASINDA

LightweightFont-SpecificOCRSystem | Python, OpenCV, PyTorch, ONNX Runtime

- Ağır genel amaçlı OCR motorları yerine belirli fontları (Times New Roman, Arial, Georgia) hedefleyen karakter tanıma sistemi tasarlanıyor.
- Pipeline: OpenCV ön işleme (grayscale, thresholding, contour detection) ile karakterler bounding box'lara ayrılıyor; bu sayede klasik OCR'da sık görülen karakter birleşme hataları azaltılıyor.
- Her bounding box kırılımı hafif bir CNN (MobileNetV3-small veya özel mimari) ile sınıflandırılıyor; bounding box'lar soldan sağa ve satır satır sıralanarak nihai metin dizesi yeniden oluşturuluyor.
- Python + Pillow ile sentetik veri seti üretimi (farklı fontlar, boyutlar, gürültü, arka planlar) 50-100K örnek hedefleniyor; model PyTorch ile eğitiliyor, ardından düşük CPU dağıtımı için ONNX Runtime veya quantization ile optimize ediliyor.

EĞİTİM

İzmir Ekonomi Üniversitesi 2023 – Devam Ediyor

İngilizce Hazırlık Sınıfı tamamlandı

Lycée Tevfik Fikret d'Izmir 2018 – 2023

Fransızca Hazırlık Sınıfı tamamlandı

TEKNİK BECERİLER

- **Diller:** C#, Python, Java, JavaScript, TypeScript
- **Backend:** ASP.NET, SQL, LINQ, PHP
- **Frontend:** HTML5, CSS3, Bootstrap, React Native
- **Araçlar ve Platformlar:** Unity, MediaPipe, OpenCV, PyTorch, Pandas, Seaborn, Git
- **Kavramlar:** REST API, CRUD, OOP, Real-Time Data Sync, Computer Vision, AI/ML Integration

DİLLER

- **Türkçe:** Anadil

- **İngilizce:** Orta-Üst Düzey (B2)
- **Fransızca:** Orta Düzey (B1)